

MEISTERDAMISKOMPLEKT nr 1

ISTUV KARU

KOMPLEKT SISALDAB:

- Väljalõigatud kunstkarvast detailid istuva karu valmistamiseks;
- Etapiline tööjuhend;
- Istuvale karule silmad ja nina;
- Täitematerjal.

SINU VAJALIKUD OSKUSED ISTUVA KARU ÕMBLEMISEL:

- Oskad töötada iseseisvalt tööjuhendi järgi;
- Oskad niiti nõela järgi panna ja sõlme teha;
- Oskad õmmelda kunstkarusnahka käsitsi üleloomispistega.

VAJALIKUD TÖÖVAHENDID: nõel, nõöpnõelad, niit, käärid.

PEA MEELES, et meisterdamisel pead olema väga täpne, siis saad endale armsa istuva karu. Kunstkarvast väljalõigatud karu õmbled kokku üleloomispistega. Piste peab olema tihe ja karv ei tohi olla pahemalt poolelt näha. Vajadusel lükkad õmmeldes nõela abiga karva eest ära. Kunstkarvast istuv karu on käsitöönukk ja kõik tööd tuleb teha käsitsi õmmeldes.



MILLISED DETAILID ON SINU KOMPLEKTIS?



- | | |
|---|--|
| 1. Karu kõrv | 4 tükki = 2 kunstkarvast ja 2 fliismaterjalist |
| 2. Karu pea esiosa | 2 tükki |
| 3. Karu pea esiosa kesktükk | 1 tükk |
| 4. Karu nina | 1 tükk |
| 5. Karu pea tagaosa | 2 tükki |
| 6. Karu keha esiosa | 2 tükki |
| 7. Karu käpa esiosa | 2 tükki |
| 8. Karu käpa esiosa (peopesad fliisist) | 2 tükki |
| 9. Karu keha tagaosa (selg) | 1 tükki |
| 10. Karu keha tagaosa (jalad) | 1 tükki |
| 11. Karu käpa tagaosa | 2 tükki |
| 12. Karu jala tald | 2 tükki |

HAKKAME ÕMBLEMA :)

1. ESIMESEKS TÖÖKS ON KARU PEA ÕMBLEMINE

KÕRVAD. Õmble kokku ühe fliisist ja teise kunstkarvast kõrva. Paremad pooled on vastamisi (karv jääb õmmeldes töö sisse). Kui kõrvad on õmmeldud, keera töö ümber (karvane pool jääb välja poole).



PEA ESIOSA. Ühenda kõrvaosa pea esiosa külge. Õmble kõrv esiosa (nr 2) külge. Jälgi, et kõik kolm kihti (karv, fliis, karv) saavad õmmeldud. Korda sama teise kõrvaga.



Ühenda pea esiosa kesktükk pea esiosa külge.



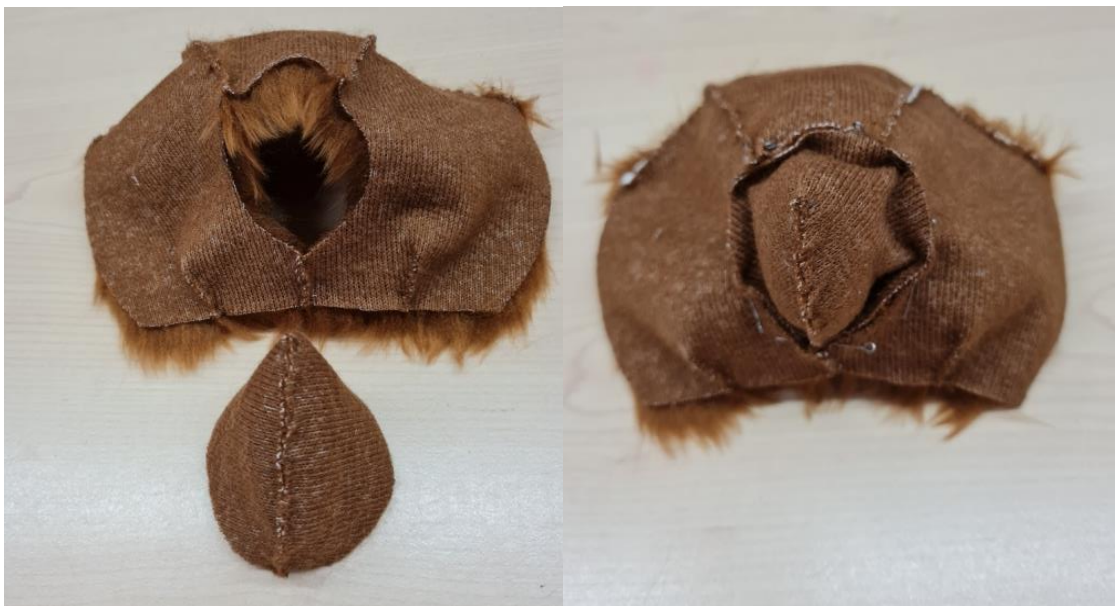
Õmble pea esiosal asuvad punktiiriga märgitud kolmnurgad omavahel kokku.



NINA ÕMBLEMINE. Õmble omavahel kokku punktiiriga märgitud detail.



PEA ESIOSA JA NINA. Ühenda pea esiosa ja nina omavahel ja õmble kokku.



Sinu karu pea esiosa on valmis.

PANEME KARULE NINA JA SILMAD. Nina ja silma paigaldamisel lõika kääridega väike auk ristiga märgitud kohtadesse.



PEA TAGAOSA. Õmbled kokku pea tagaosas kaks detaili omavahel.



PEA ESIOSA JA PEA TAGAOSA. Õmbled omavahel kokku pea esiosa ja pea tagaosa.



ISTUVA KARU PEA ON VALMIS!

2. TEISEKS TÖÖKS ON KARU KEHA ÕMBLEMINE

KARU KEHA ESIOSA. Esialgu õmbled kokku karu keha sees olevad ovaalid omavahel.



Märkad, et karu keha hakkab juba istuva karu kuju võtma. Järgnevalt õmbled kokku keha tükid, mis on punktiiriga märgitud, ehk karu kõhu (ovaalid on eelnevalt kinni õmmeldud).



KARU KÕHT ON VALMIS!

KARU KEHA TAGAOSA. Tagaosa tükke on sul kaks. Esmalt õmbled kokku seljaosa (nr 9) kolmnurkne ava omavahel.



Seejärel ühendad seljaosa detailid omavahel. Kindlasti pane nõöpnõeltega eelnevalt detaili karvased pooled vastamisi kinni ja õmble nurgast nurgani.



Karu keha tagaosa on valmis. Märkad, et keha tagaosa tükid võtavad oma kuju, istuva karu kuju.

3. KOLMANDAKS TÖÖKS ON KARU KÄPPADE ÕMBLEMINE

KARU ESIOSA KÄPP. Käpa esiosa tükke on neli (kaks fliismaterjalist ja kaks kunstkarvast). Võta igast osast üks tükk ja õmbled nad omavahel kokku. TÄHELEPANU! Ühenda omavahel nii, et käpp võtab väikse kaare sisse, siis saab sul karu käpp õigesti. Korda seda ka teise käpaga.



KARU ESIOSA KÄPP JA KARU ESIOSA KEHAOSA. Ühenda ja õmble karu käpp karu keha esiosa külge. Karu käpp hakkab hoidma ülespidi.



KARU TAGAOSA KÄPP JA KARU TAGAOSA KEHAOSA. Õmbled omavahel kokku karu käpa osa ja kehaosa. KONTROLLI, et karu käpad hoiavad ülespidi, sooviga teha sulle juba KALLI-KALLI.

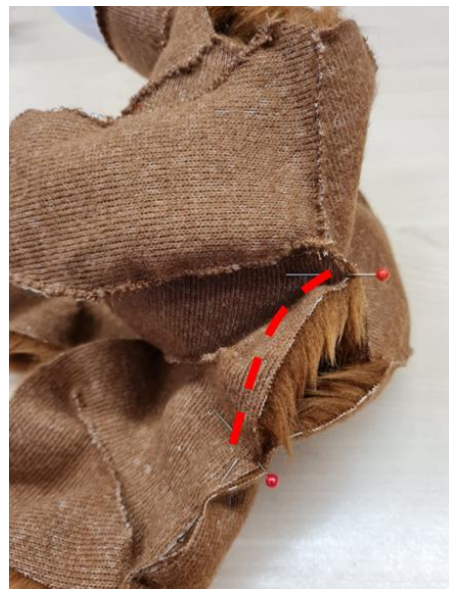


ISTUVA KARU KEHA ESIOOSA JA TAGAOSA ON VALMIS!

**4. NELJANDAKS TÖÖKS ON KARU ESIOSA JA TAGAOSA KOKKU
ÕMBLEMINE. Õmbled kõigepealt kokku käpad (punktiiriga märgitud).**



Järgmisena tuleb õmmelda jalgade küljed (punktiiriga märgitud). Kokku õmblemisel arvesta, et keha esiosa ülemine kokku õmmeldud ovaal ja keha tagaosa tükkide kokkuõmblus oleksid kohakuti.



Teise külje õmblemisel **TÄHELEPANU**,
et jäta karu toppimiseks ava.

Kokku on õmmeldud karu kehast välimised küljed. Õmbled edasi kokku karu jalgade sisemised küljed.



5. VIIENDAKS TÖÖKS ON KARU JALA TALLA ÕMBLEMINE.

Ühenda tallad nii, et suurem kaar jääb karu esiosa poole ja väiksem kaar tagaosa poole.



KINDLASTI märgi karu jalgade ja taldade keskkohad ning pane need kohakuti. Kinnita nõõpnõeltega ja õmble.



6. KUUENDAKS TÖÖKS ON KARU PEA ÜHENDAMINE KEHAGA.

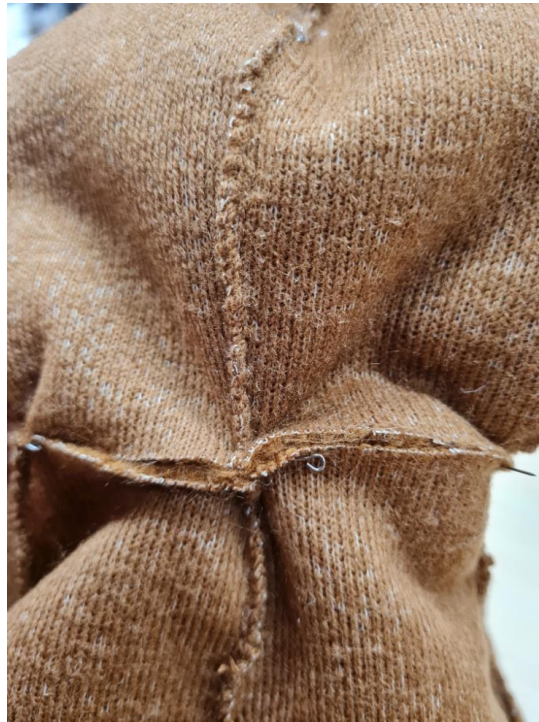
Ühenda karu pea ja kehaosa nii, et pea esiosa ja keha esiosa keskkohad on kohakuti.



Küljeõmblused on kohakuti.



Pea tagaosa on keha tagaosaga kohakuti.



Kinnita nõõpnõeltega ja õmble kokku.



7. SEITSMENDAKS TÖÖKS ON „PAKUME TALLE ÜHE HEA KÕHUTÄIE”

Kui oled ilusasti tööjuhendist kinni pidanud on sul olemas tühi istuv karu. Keera töö ümber ja alusta karu täitmisega. Vatiini tükid tee väikesteks ja pehmeteks tükkideks.



Kõigepealt täida karu pea, siis käpad ja jalad. Viimaseks täida keha.



Oled tubli meisterdaja! **KIIDAME SIND!** Tee oma uuele mängukaaslasele üks süda ja peida see tema kõhtu. Õmble südame mõlemad pooled kokku, pahemad pooled vastamisi. Ühele küljele jäta vatiini toppimiseks auk. Lisaks võid kirjutada ise kirja oma unistustest ja soovidest.



Õmble süda kinni ja pane süda karu kõhu sisse.



VIIMANE SAMM - ÕMBLE KARU KOKKU.



Ole esimene, kes teeb talle KALLI – KALLI!



KOOS SINUGA OLI TORE, UUTE MEISTERDAMISTENI!

